BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pengaruh *gamecard* menggunakan *flashcard* terhadap kecemasan hospitalisasi anak usia pra sekolah, maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Gambaran rata-rata usia responden adalah 4,64 tahun dengan rentang usia 3-6 tahun. Responden berjenis kelamin laki-laki dan perempuan sama (50%), dan lebih dari sebagian responden (72,2%) anak dengan lama perawatan 3 hari.
2. Gambaran rata-rata tingkat kecemasan hospitalisasi pada anak pra sekolah yang dirawat di ruang Edelweis sebelum diberikan intervensi terapi bermain *gamecard* menggunakan *flashcard* adalah 6,33 dan setelah dilakukan intervensi terapi bermain *gamecard* menggunakan *flashcard* adalah 4,92.
3. Terdapat perbedaan signifikan antara rata-rata tingkat kecemasan hospitalisasi pada anak pra sekolah yang dirawat di ruang Edelweis sebelum dan setelah perlakuan sebesar 1,41
4. Ada pengaruh signifikan dari pemberian terapi *gamecard* menggunakan *flashcard* terhadap kecemasan hospitalisasi anak usia pra sekolah di ruang edelweis RSUD Dr. M. Yunus Bengkulu, dengan nilai *p value*= 0.001.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, peneliti ingin memberikan beberapa saran kepada pihak terkait antara lain:

1. Bagi Pelayanan Kesehatan RSUD Dr. M. Yunus Bengkulu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi dasar bagi kelanjutan terapi bermain *gamecard* menggunakan *flashcard* dalam upaya menurunkan kecemasan hospitalisasi anak usia pra sekolah di ruang edelweis RSUD Dr. M. Yunus Bengkulu, serta menjadi acuan dalam

penyusunan SOP oleh bidang keperawatan untuk diterapkan secara rutin di RSUD Dr. M. Yunus Bengkulu.

2. Bagi Institusi Pendidikan Keperawatan

   Hasil penelitian ini dapat dimanfaatkan sebagai referensi dalam pengembangan materi dan pembelajaran bagi mahasiswa keperawatan mengenai intervensi bermain *gamecard* menggunakan *flashcard* sebagai terapi non-farmakologis yang bertujuan untuk menurunkan kecemasan pada pasien anak yang sedang menjalani perawatan.

3. Bagi Orang Tua

   Hasil penelitian ini orang tua dapat belajar tentang pengaruh metode bermain terhadap dampak kecemasan pada anak

4. Bagi Perawat

   Hasil penelitian ini dapat membantu dalam pelayanan keperawatan menggunakan terapi bermain dan dapat mengurangi dampak hospitalisai anak.

5. Bagi Peneliti Selanjutnya

   Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai data dasar dan bahan pertimbangan penelitian lanjutan terakit perubahan kecemasan hospitalisasi pada pasien anak yang sedang menjalani perawatan.

Kemenkes Poltekkes Bengkulu