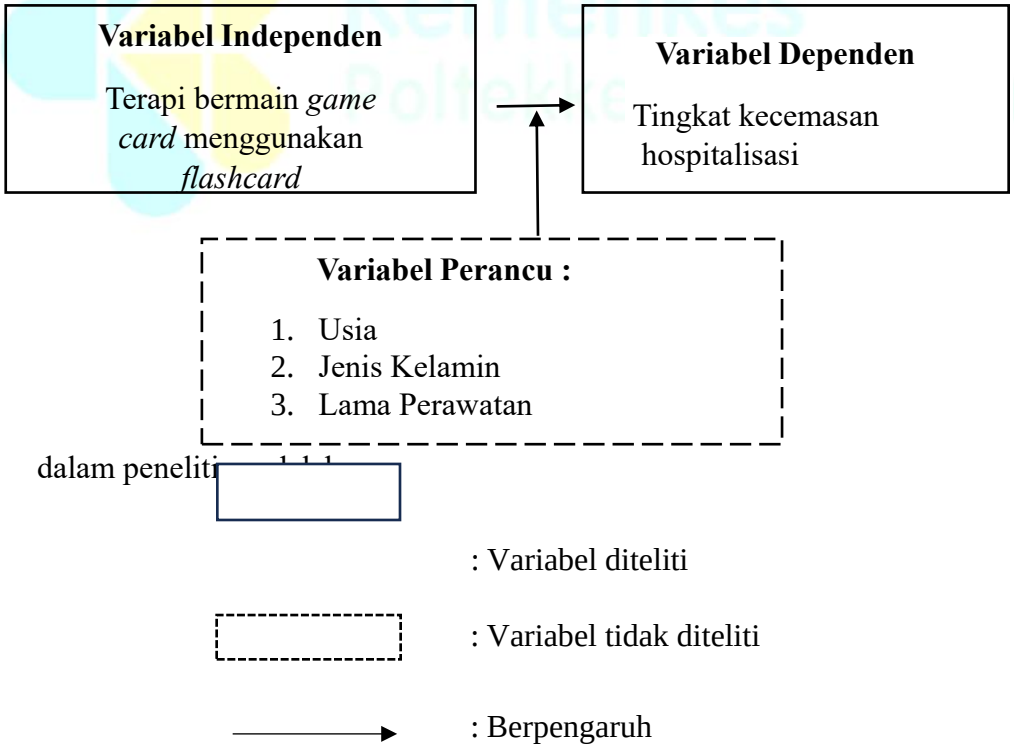
BAB III

KERANGKA KONSEP, DEFINISI OPERASIONAL DAN HIPOTESIS

A. Kerangka Konsep

Kerangka konsep adalah kerangka teori formal atau sederhana yang mendukung proses penelitian. Pada kenyataannya, gagasan ini menawarkan beberapa tingkat generalisasi. Semakin mudah suatu konsep untuk diukur dan diinterpretasikan semakin dekat dengan kenyataannya. Teori dapat dibagi menjadi konsep konkrit dan abstrak. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan intervensi terapi bermain *game card* dengan *flashcard* untuk menurunkan tingkat kecemasan anak usia pra sekolah yang dirawat di ruang Edelweis rumah sakit M.Yunus Bengkulu.

Berdasarkan uraian konsep-konsep tersebut maka kerangka konsep dalam penelitian ini adalah :



Bagan 3.1 Kerangka Konsep

B. Definisi Operasional

Variabel	Definisi Operasional	Cara Ukur	Alat Ukur	Hasil Ukur	Skala Ukur
Independen: Terapi bermain *flashcard*	Anak bermain menggunakan kartu bergambar dengan menebak nama hewan dan angka selama 5-10 menit 1x/hari selama 2 hari berturut-turut (mulai responden masuk RS dan hari kedua)	Observasi	SOP	-	-
Dependen kecemasan anak usia prasekolah	Sesuatu yang dirasakan anak saat dirawat di rumah sakit terhadap perpisahan dan kehilangan kontrol yang diukur pada hari pertama dan hari terakhir (hari ke tiga)	Observasi	*Visual Analogue Scale for Anxiety (VAS-A)*	Dinyatakan dalam angka : Skala dari 0-10	Rasio
Perancu					
Usia	Lama hidup seseorang di dunia dihitung dari ulang tahun lahir	Pengisian format secara tertulis	Wawancara	Nilai dinyatakan dalam bentuk tahun 1. 3 tahun 2. 4 tahun 3. 5 tahun 4. 6 tahun	Rasio
Jenis Kelamin	Perbedaan antara laki-laki dan perempuan	Observasi dan pengisian format secara tertulis	Wawancara	1. laki-laki 2. perempuan	Nominal

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

Lama perawatan	jumlah hari yang dihabiskan seorang pasien di rumah sakit	Pengisian format secara tertulis	Wawancara	Dinyatakan dalam : 1.lama rawat inap 3 hari 2. lama rawat inap > 3 hari	Ordinal

C. Hipotesis Penelitian

Hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini adalah :

Ha : Ada Penurunan Kecemasan Setelah Menggunakan *Flashcard* Terhadap Tingkat Kecemasan Hospitalisasi Anak Usia Pra Sekolah

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu