BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari tujuan penelitian dan hasil penelitian yang diperoleh dari pengaruh Diare *Board Game* (DIBOGE) terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang diare di SDN 79 Kota Bengkulu, maka peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Terciptanya permainan Diare *Board Game* (DIBOGE) yang dapat digunakan untuk edukasi siswa SDN 79 Kota Bengkulu.
2. Siswa SDN 79 Kota Bengkulu sebelum dilakukan intervensi dengan permainan DIBOGE rerata pengetahuannya kurang dan setelah diberikan intervensi pengetahuannya baik.
3. Siswa SDN 79 Kota Bengkulu sebelum dilakukan intervensi dengan permainan DIBOGE rerata sikapnya negatif dan setelah diberikan intervensi sikapnya positif.
4. Siswa SDN 79 Kota Bengkulu setelah dilakukan DIBOGE terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang diare. Ada pengaruh Diare *Board Game* (DIBOGE) terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang diare di SDN 79 Kota Bengkulu.

B. Saran

1. Bagi SDN 79 Kota Bengkulu

   Metode ini dapat digunakan sebagai cara yang efektif untuk menyampaikan informasi kepada siswa/i serta diterapkan dalam proses pembelajaran mereka. Selain itu, metode ini juga dapat menjadi masukkan untuk meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa mengenai pentingnya menjaga kesehatan.

2. Bagi Poltekkes Kemenkes Bengkulu

   Diharapkan penelitian ini mampu memberikan informasi yang bermanfaat bagi pihak akademik serta menjadi sumber referensi dalam pembelajaran mengenai penyakit diare.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

   Penelitian ini diharapkan bisa menjadi data dasar untuk penelitian serupa di masa depan dan memberikan masukan untuk penelitian berikutnya. Peneliti selanjutnya dapat menambahkan variabel baru selain yang sudah ada.

Kemenkes Poltekkes Bengkulu