DAFTAR PUSTAKA

Ali, H. I., Al Dhaheri, A. S., Elmi, F., Ng, S. W., Zaghloul, S., Ohuma, E. O., & Qazaq, H. S. (2019). Water and beverage consumption among a nationally representative sample of children and adolescents in the United Arab Emirates. *Nutrients*, *11*(9). https://www.mdpi.com/2072-6643/11/9/2110

Agustina, N. S. K. (2022). *Tahukah kamu berapa idealnya jumlah air putih yang kita minum per hari?* Kementerian Kesehatan RI. Diakses dari https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/579/tahukah-kamu-berapa-idealnya-jumlah-air-putih-yang-kita-minum-perhari

Arikunto, S. (2019) Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik. Revisi VI. Jakarta: Rineka Cipta.

Anindita, T. P., & Hartono, R. (2022). *Hubungan antara jenis kelamin dan kebiasaan konsumsi air putih pada siswa sekolah dasar*. Jurnal Kesehatan Masyarakat, 10(2), 45–52.

Andrizal, A., Hidayat, A., Angraini, T., Yefriadi, Y., Rusfandi, R., & Chadry, R. (2018). Pembuatan Histogram Dan Pola Data Warna Urin Berdasarkan Urinalisis Menggunakan Mini PC. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, *2*(3), 722–727. https://resti.polindra.ac.id/index.php/RESTI/article/view/605

Gandhawangi, S. (2021, April 9). Cukupi kebutuhan air mimum untuk jaga imunitas tubuh. Kompas.Id. https://www.kompas.id/baca/humaniora/2021/04/09/cukupi-kebutuhan- air-minum-untuk-jaga-imunitas-tubuh

Hasanah, N., & Damayanti, D. (2020). *Efektivitas media permainan edukatif terhadap perubahan sikap anak usia sekolah dasar*. Jurnal Pendidikan Dasar, 5(1), 20–26.

Hooton, T. M., Vecchio, M., Iroz, A., Tack, I., Dornic, Q., Seksek, I., & Lotan, Y. (2018). Effect of Increased Daily Water Intake in Premenopausal Women with Recurrent Urinary Tract Infections: A Randomized Clinical Trial. *JAMA Internal Medicine*, *178*(11), 1509–1515. https://jamanetwork.com/journals/jamainternalmedicine/fullarticle/2708092

Jeki, M. (2024). *Cara Tepat Mencukupi Kebutuhan Air Tubuh*. 14 Sep 2024 - 22:33. https://www.rri.co.id/kesehatan/970156/cara-tepat-mencukupi-kebutuhan-air-tubuh?

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2019). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2019 tentang Angka Kecukupan Gizi yang Dianjurkan untuk Masyarakat Indonesia.* Jakarta: Kementerian Kesehatan RI.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2023). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 2023 tentang Standar Baku Mutu Kesehatan Lingkungan dan Persyaratan Kesehatan untuk Air Minum*. Jakarta: Kementerian Kesehatan RI.

Kusumawardani S, Kusumawardani S, Larasati A. Analisis Konsumsi Air Putih Terhadap Konsentrasi. Holistika J Ilm PGSD. 2020;4(2):91-95. doi:10.24853/holistika.4.2.919

Lestari, S., & Nugroho, H. (2023). *Efektivitas permainan interaktif dalam membentuk sikap hidup sehat siswa sekolah dasar*. Jurnal Pendidikan Anak,

Maktum, U., Mareti, S., & Zamziri. (2022). Peningkatan Pengetahuan dan Tindakan Siswa Dalam Mengkonsumsi Air Putih Setelah Melakukan Aktivitas Fisik Melalui Edukasi Di SDN 21 Kota Pangkal Pinang. *Jurnal Ners*, *6*(2), 37–41.

Maulida, R., & Fitriani, D. (2021). *Permainan edukatif sebagai media dalam meningkatkan sikap hidup bersih dan sehat pada siswa SD*. Jurnal Media Edukasi

Matei, A., & Racoviteanu, G. (2021). Review Of The Technologies For Nitrates Removal From Water Intended For Human Consumption. Iop Conference Series: Earth And Environmental Science, 664(1).https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1755-1315/664/1/012024

Mokos, L. F., Hinga, I. A. T., & Landi, S. (2023). *Hubungan gaya hidup terhadap kasus penyakit infeksi saluran kemih (ISK) pada wanita di Puskesmas Oebobo Kota Kupang tahun 2022*. SEHATMAS: Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat, 2(2), 368–379. Diakses dari https://journal.stikessintaluciapalembang.ac.id/index.php/sehatmas/article/view/1638

Ningsih, N. (2020). Pengaruh Latihan Fisik Aerobik Terhadap Warna Dan Kejernihan Urin Pada Penderita Hipertensi. Jpp (Jurnal Kesehatan Poltekkes Palembang), 15(1), 1-6. https://jurnal.poltekkespalembang.ac.id/index.php/jpp/article/view/423

Notoatmodjo, S. 2012. Metode Penelitian Kesehatan (Revisi 2). Jakarta: Rineka Cipta. Diakses pada 12 Oktober 2021

Patricia, T. A., Sugiarto, H., Wahyuni, S., & Widyawati, S. A. (2024). Rancangan Media Flash Card Tentang Pentingnya Minum Air Putih Pada Siswa MI Hidayatul Athfal Gedang Anak. *Disetujui Januari*, *6*(1), 48–57.

Purnama, T., Minum Air Putih Bagi Kesehatan Tubuh Pada Siswa, P., Anindia Oktaviyani, I., Destiana Margaretha, C., Indah Kusuma Wardani, A., No, Hs., Surakarta, K., & Tengah, J. (2024). Liss Dyah Dewi A Universitas Duta Bangsa Surakarta. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Farmasi Dan Kesehatan*, *2*(3), 60–73.

Purnamasari, I., Sari, A. R., & Lestari, N. (2021). *Pengaruh media permainan kartu terhadap peningkatan pengetahuan siswa SD mengenai konsumsi air putih*. Jurnal Media Edukasi

Putri, N. P., & Z, A. F. (2020). Manfaat Air Minum Bagi Kesehatan Peserta Didik Pada Tingkat Mi/Sd. AlAdzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, 10(1), 33. https://jurnal.iainponorogo.ac.id/index.php/aladzka/article/view/3622

Rahayu, N. A., Wulandari, F., & Pratama, R. A. (2022). *Peningkatan sikap hidup sehat melalui media permainan edukatif pada siswa sekolah dasar*. Jurnal Kesehatan Anak

Rasyidi, A., & Azmi, K. (2022). Pendidikan Kesehatan Pada Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Makan Bersih. Jurnal Studi Islam Dan Ilmu Pendidikan, 10.

Rini, D. F. (2023).Kemenkes. https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/2638/dampak-kurang-minum-air-putih#:~:text=Saat tubuh kurang minum air,putih juga bisa ikut turun.

Safitri, R., & Nurhayati, S. (2020). *Kebutuhan cairan dan kebiasaan konsumsi air putih pada anak sekolah dasar berdasarkan jenis kelamin*. Jurnal Gizi Indonesia

Salim, R., & Taslim, T. (2021). Edukasi Manfaat Air Mineral Pada Tubuh Bagi Anak Sekolah Dasar Secara Online. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 27(2), 126–135.

Setyowati, S., & Suparmi, S. (2022). *Efektivitas game edukatif interaktif terhadap pengetahuan dan sikap siswa mengenai kebersihan diri*. Jurnal Promosi Kesehatan, 10(1), 90–98.

Shinta, M., & Ain, S. Q. (2021). Strategi Sekolah Dalam Membentuk Karakter Siswa Di Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu, 5(5), 4045–4052.

Setyawan, F. B., & Sofyan, I. (2024). Pentingnya Minum Air Putih bagi Kesehatan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *8*(1), 299–305. https://basicedujournal.com/index.php/basicedu/article/view/7081

Triwijayati, A. (2022). The Synergy Of Parents And School Involvement In Children Consumer Education Since Early Childhood. Proceedings Series On Physical & Formal Sciences, 3, 97–106. https://proceeding.unikal.ac.id/index.php/pspfs/article/view/272

Utami, D., & Prasetya, R. (2021). *Pembelajaran partisipatif berbasis permainan untuk meningkatkan pemahaman nilai kesehatan anak sekolah dasar*. Jurnal Pendidikan dan Kesehatan

Wati, N. S. (2024). *No Title*. Hallo Doc. https://hellosehat.com/nutrisi/tips-makan-sehat/7-waktu-yang-tepat-untuk-minum-air-putih/

Zak, P. J. (2017). *Trust Factor: The Science of Creating High-Performance Companies*. AMACOM.

Zion, M., & Cohen, H. (2021). Drinking-Related Metacognitive Guidance Contributes To Students' Expression Of Healthy Drinking Principles As Part Of Biology Teaching. Sustainability (Switzerland), 13(4), 1–19.

Zuhdi, Afri Annisa 2024. Gambaran Perilaku Konsumsi Air Putih pada Remaja SMA Negeri 3 Siak Hulu. Diss. Poltekkes Kemenkes Riau

Zulfachmi, Z., Syahputra, A. F., Indra Prasetyo, B., & Elsa Shafira, A. (2023). Klasifikasi Tingkat Dehidrasi Berdasarkan Warna Urin Menggunakan Metode KNN. *Jurnal Bangkit Indonesia*, *12*(1), 43–48. https://jurnal.bangkitindonesia.or.id/index.php/bangkit/article/view/2

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

L A M P I R A N

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu

Lampiran 1 Organisasi Penelitian

ORGANISASI PENELITIAN

A. Pembimbing I

Nama	:	Rini Patroni, SST
NIP	:	197705052005012001
Pekerjaan	:	Dosen Program Studi Promosi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Bengkulu
Jabatan	:	Pembimbing I

Pembimbing II

Nama	:	Ade Febryanti, S.KPm.,M.Si
NIP	:	199402222022032002
Pekerjaan	:	Dosen Program Studi Promosi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Bengkulu
Jabatan	:	Pembimbing II

Peneliti

Nama	:	Aliza
NIM	:	P05170021050
Pekerjaan	:	Mahasiswa
Alamat	:	Desa Kayu Ajaran. Kec Ulu Manna Kab.Bengkulu Selatan

Lampiran 2 Jadwal Penelitian (Gannt Chart)

No	Kegiatan	Jadwal Penelitian									
		Semester Pertama			Semester Kedua						
		Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Juni	Juli
I	Mengidentifikasi masalah										
	Pengambilan judul										
	Pembuatan proposal										
	Ujian proposal										
	Perbaikan proposal										
	Pengurusan surat izin										
II	Pelaksanaan penelitian										
	Pengolahan data										
	Penyusunan laporan										
	Seminar hasil										
	Perbaikan seminar hasil										

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

Lampiran 3 Informed Conset

LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN

(INFORMED CONSENT)

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Kelas :

No. Responden : (diisi oleh peneliti)*

Menyatakan bersedia menjadi responden dalam penelitian yang dilakukan oleh mahasiswa Prodi Sarjana Terapan Promosi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Bengkulu yang bernama Rangga Pranata dengan judul "Pengaruh *Game Change Of Habits* Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih di SDN 79 Kota Bengkulu". Penelitian ini tidak akan merugikan responden dalam segi apapun dan dibuat secara sukarela serta tidak ada unsur paksaan dari manapun. Demikian pernyataan ini saya buat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Bengkulu, 2025
Responden

( )

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

Lampiran 4 Instrument Penelitian (Kuesioner)

LEMBAR KUESIONER PENELITIAN

PENGARUH *GAME CHANGE OF HABITS* TERHADAP PENGETAHUAN DAN SIKAP SISWA TENTANG KONSUMSI AIR PUTIH DI SDN 79 KOTA BENGKULU

A. Identitas Responden

Nama :

Jenis Kelamin : Perempuan/Laki-laki

Kelas :

B. Pengetahuan

Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan memberikan tanda silang (X) pada jawaban yang kamu anggap benar. Bacalah dengan teliti sebelum menjawab soal.

1. Apa yang dimaksud dengan air putih?
   a. Air yang berasal dari sumber alami yang mengandung banyak mineral.
   b. **Air yang telah di cek kesehatan atau belum diproses yang memenuhi standar kesehatan.**
   c. Air yang digunakan untuk industri dan keperluan teknis sehari-hari.
   d. Air yang tidak memiliki warna tetapi mengandung rasa atau bau tertentu.
2. Apa kriteria air putih yang baik untuk diminum?
   a. Jernih, tidak berasa, tidak berbau, dan tidak mengandung kotoran.
   b. Jernih, memiliki aroma segar, dan terasa sedikit manis.
   c. Agak berwarna karena mengandung kandungan mineral alami.
   d. Tidak berbau tapi sedikit berbuih saat dituangkan ke dalam gelas.
3. Gejala awal dehidrasi ringan adalah ?
   a. Kulit memerah
   b. Haus dan mulut kering
   c. Kuku patah
   d. Sakit telinga

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

4. Apa manfaat utama air putih?
    a. Menambah tenaga dan mengurangi rasa lapar sepanjang hari.
    b. **Menjaga keseimbangan cairan dan mendukung fungsi organ.**
    c. Mencegah penyakit menular dan meningkatkan sistem imun.
    d. Memberikan rasa kenyang dan mempercepat metabolisme tubuh.
5. Apa akibat jika tubuh kekurangan air putih?
    a. Tubuh terasa lebih ringan dan lebih mudah bergerak aktif.
    b. Risiko gangguan jantung dan paru-paru meningkat secara drastis.
    c. **Tubuh bisa dehidrasi, lemas, dan sulit untuk berkonsentrasi.**
    d. Proses pencernaan akan berjalan lebih cepat dan efisien.
6. Berapa minimal gelas air putih yang sebaiknya diminum dalam sehari?
    a. 3 gelas
    b. 5 gelas
    c. 8 gelas
    d. 10 gelas
7. Bagaimana warna urin jika tubuh cukup minum air putih?
    a. Coklat tua
    b. Merah muda
    c. Bening atau kuning muda
    d. Hijau
8. Apa yang bisa terjadi jika kita terlalu sedikit minum air putih?
    a. Tubuh bisa mengalami dehidrasi
    b. Tubuh merasa lebih kuat
    c. Tubuh tidak membutuhkan istirahat
    d. Tidak ada dampak apa-apa

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu

9. Apa yang bisa dilakukan untuk mengingat jadwal minum air putih?
    a. Minum air hanya saat cuaca panas atau setelah olahraga.
    b. **Membawa botol air sendiri dan minum secara berkala.**
    c. Minum air manis dan jus sebagai pengganti air putih harian.
    d. Mengatur jam minum hanya setelah waktu makan tertentu saja.
10. Mengapa anak-anak harus minum air putih saat bermain di luar?
    a. Agar tidak cepat lapar dan tetap bisa bermain dengan nyaman.
    b. Supaya bisa menghindari makanan ringan saat bermain di luar.
    c. **Untuk menjaga tubuh tetap segar dan mencegah dehidrasi.**
    d. Agar tidak haus karena tidak diperbolehkan jajan sembarangan
11. Salah satu cara sederhana memantau kecukupan air minum adalah ?
    a. **Mengukur warna urin**
    b. Menghitung jumlah keringat
    c. Menimbang berat badan setiap hari
    d. Mengukur tekanan darah
12. Apa manfaat air putih bagi proses metabolisme tubuh?
    a. Mengganti gula dan karbohidrat yang tidak dikonsumsi harian.
    b. Membantu proses kimia tubuh seperti pembakaran energi.
    c. Mengganti peran vitamin agar tubuh tetap berenergi maksimal.
    d. Menjaga pernapasan agar lebih lancar dan tidak cepat lelah.
13. Apa peran air dalam proses pencernaan?
    a. Membantu makanan tetap terasa segar saat dicerna tubuh.
    b. **Melancarkan penyerapan nutrisi dan pengeluaran sisa makanan.**
    c. Meningkatkan kerja lambung agar menyerap makanan lebih lama.
    d. Mencegah makanan tercerna terlalu cepat di dalam usus.

Kemenkes Poltekkes Bengkulu

14. Apa peran air putih bagi tubuh?

    a. Menghangatkan tubuh dan membantu menambah nafsu makan.

    b. Membantu mengenyangkan tubuh saat tidak ada makanan berat.

    c. **Detoksifikasi, mengatur suhu tubuh, dan menjaga organ sehat.**

    d. Mengontrol berat badan tanpa perlu olahraga secara teratur.

15. Kapan waktu yang dianjurkan untuk minum air putih?

    a**.** Saat merasa kenyang dan sebelum tidur malam agar tidak haus.

    b. Hanya saat makan besar dan sesudah aktivitas berat fisik.

    c. **Setelah bangun tidur, sebelum makan, dan saat beraktivitas.**

    d. Ketika cuaca panas dan tubuh kehilangan cairan dari keringat.

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu

C. Sikap

Petunjuk

Berilah tanda (√) pada jawaban yang Anda anggap benar!

Keterangan :

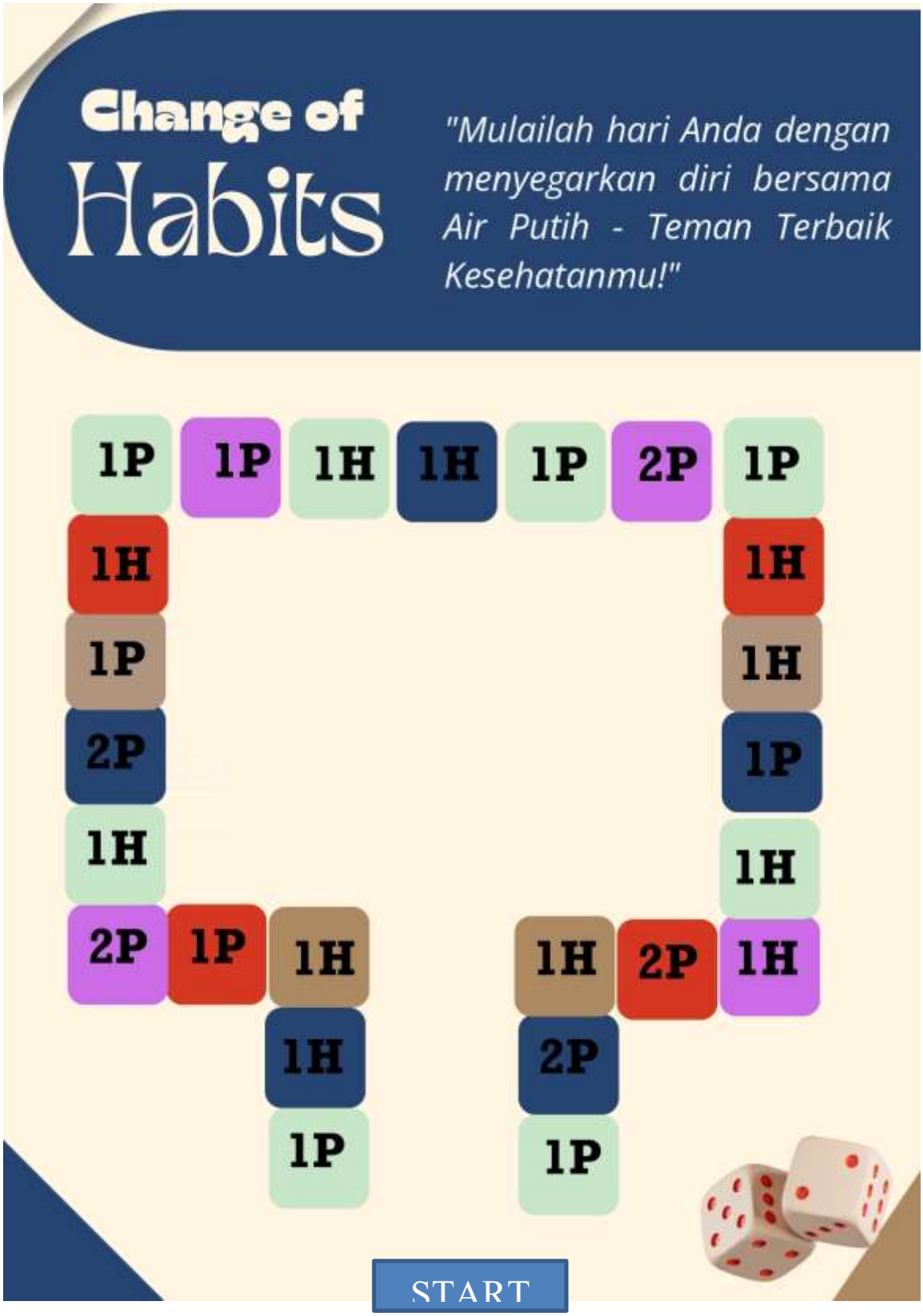
SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju

S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan Sikap	SS	S	TS	STS
1.	Minum air putih tetap penting dilakukan di mana saja, termasuk saat bermain di luar ruangan agar tubuh tetap terhidrasi				
2.	Air putih yang berwarna kuning dan memiliki bau harum tetap layak untuk dikonsumsi sehari-hari				
3.	Minum air putih dalam jumlah berlebihan bisa menyebabkan gangguan keseimbangan cairan dalam tubuh				
4.	Minum air putih hanya penting dilakukan saat merasa haus saja, sehingga tidak perlu dibiasakan setiap waktu				
5.	Air urin yang jernih atau berwarna kuning muda dapat menunjukkan bahwa tubuh cukup mendapatkan cairan				
6.	Minum air putih sebelum tidur malam membuat tubuh tidak nyaman dan menyebabkan sering terbangun				
7.	Warna urin yang gelap atau kecoklatan merupakan hal normal dan tidak perlu dikaitkan dengan kekurangan air putih				
8.	Kekurangan air putih secara terus-menerus dapat merusak ginjal dan meningkatkan risiko gagal ginjal				
9.	Minum air putih secara cukup dan teratur dapat membantu pencernaan dan mencegah sembelit				
10.	Mengonsumsi air putih secara rutin tidak terlalu berpengaruh terhadap risiko infeksi saluran kemih				
11.	Mengatur jadwal minum air putih tidak perlu dilakukan karena tubuh akan memberi tanda saat membutuhkan cairan				
12	Warna urin yang bening atau kuning muda tidak selalu menunjukkan tubuh cukup cairan karena bisa saja menipu				
13.	Kekurangan air putih tidak menyebabkan gangguan konsentrasi atau rasa lelah yang berlebihan				
14.	Minuman manis lebih menyegarkan dan lebih baik dipilih dibandingkan minum air putih setiap hari				
15.	Air putih dapat membantu proses detoksifikasi tubuh dengan mengeluarkan zat racun melalui urin secara teratur				

Lampran 5 media

MEDIA



PENGETAHUAN KONSUMSI AIR PUTIH

Tujuan Game

1. Belajar bahwa konsumsi air putih sangatlah penting
2. Belajar bagaimana membuat keputusan yang lebih sehat untuk konsumsi air putih

---

TOOL



MATRAS PUZZLE



DADU



KARTU HUKUMAN



KARTU PERTANYAAN

LANGKAH-LANGKAH

1. Siapkan dan susun matras puzzle sesuai urutan



2. Ajak dua peserta untuk bermain di atas matras dengan melemparkan dadu masing-masing



3.Peserta melangkah sesuai dengan jumlah angka keluar dari dadu



4. Apabila peserta berhenti di IP maka peserta akan mendapatkan 1 pertanyaan, Jika 2P maka 2 pertanyaan.



5.Apabila peserta berhenti di 1H maka akan mendapatkan 1 pertanyaan, Tetapi jika jawaban salah maka akan mendapatkan kartu hukuman



6. Peserta yang berhasil mencapai garis finish terlebih dahulu dinyatakan sebagai pemenang. (Garis finis adalah garis star dari lawan).



KARTU PERTANYAAN



Belakang kartu



















Dehidrasi, Masalah Pencernaan, Gangguan Ginjal, Gangguan Fungsi Otak, Menurunkan Fungsi Sistem Kardiovaskular

Penyakit apa yang bisa disebabkan jika kurang konsumsi air putih?



air putih untuk menggantikan cairan yang hilang karena berkeringat.

Apa yang sebaiknya kita minum setelah berolahraga?



Membawa botol air putih setiap saat

Apa yang bisa dilakukan untuk mengingat jadwal minum air putih?



Bening atau kuning muda

Bagaimana warna urin jika tubuh cukup minum air putih?



Minum air putih saat belajar bisa membuat kita lebih mudah menguasai



Kita tidak perlu minum air jika kita tidak merasa haus.



Semua minuman bisa menggantikan kebutuhan air kita.



Kekurangan air putih yang terus-menerus dapat menyebabkan ginjal menjadi rusak



Warna urin yang sehat selain berwarna kuning tua.


Minum air putih dapat membantu melancarkan proses pencernaan dan mencegah sembelit.


Jika air putih memiliki rasa pahit atau berbau, maka tetap aman diminum jika direbus.


Orang yang aktif bermain atau olahraga perlu minum lebih banyak air putih dibandingkan yang tidak.


Minum air putih saat makan membantu tubuh mencerna makanan dengan lebih baik.


Mengkonsumsi air putih secara teratur dapat mengurangi risiko infeksi saluran kemih (ISK)


Orang yang aktif bermain atau olahraga perlu minum lebih banyak air putih dibandingkan yang tidak.

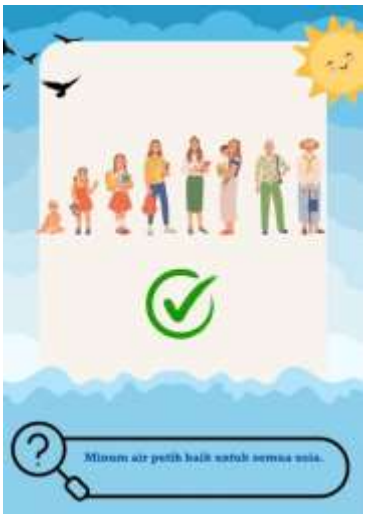

Saat demam atau sakit, tubuh membutuhkan lebih banyak air putih.

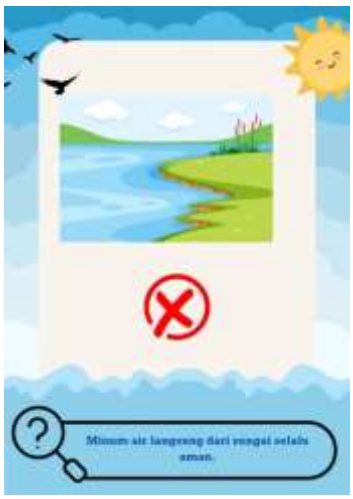

Air putih bisa membantu tubuh mengatur suhu.


Air putih bisa membantu tubuh mengatur suhu.


Air putih bisa membantu tubuh mengatur suhu.

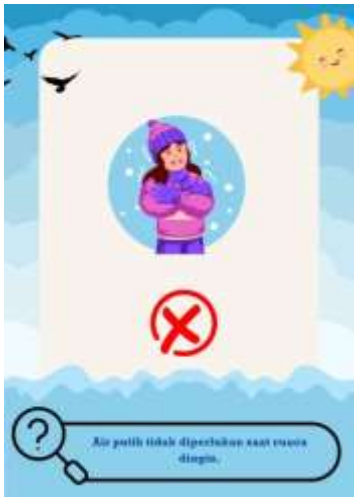

Air putih yang jernih sudah pasti aman diminum


Minum air putih baik untuk semua usia.


Minum air langsung dari sungai selalu aman.


Minum air putih saat belajar bisa membuat kita lebih mudah mengantuk


Ya, jika airnya tidak bersih atau tercemar.
Apakah air putih bisa mengandung kuman?


Air putih tidak diperlukan saat cuaca dingin.


Karena tubuh kekurangan air putih.
Apa yang menyebabkan urin berwarna kuning pekat?


Sekitar 60-70%
Berapa persen tubuh manusia terdiri dari air ?

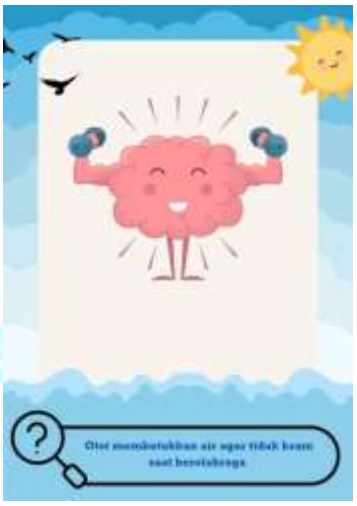

Minum air putih setelah bangun tidur baik untuk kesehatan


Minum air putih bisa menyebabkan kegemukan


Air putih hanya digunakan untuk minum


Membawa botol air sendiri ke sekolah adalah kebiasaan yang baik


Air hujan bisa langsung diminum tanpa direbus


Otot membutuhkan air agar tidak kram saat berolahraga


Tubuh bisa mengalami dehidrasi
Apa yang bisa terjadi jika kita terlalu sedikit minum air putih?


Berwarna keruh, berbau, atau memiliki rasa aneh.
Apa ciri-ciri air yang terkontaminasi?


Sekitar 60-70%
Berapa persen tubuh manusia terdiri dari air ?


Mulut kering, urin berwarna gelap, pusing, dan rasa haus berlebihan.
Apa tanda-tanda tubuh mengalami dehidrasi ringan?


Lihat warna urin—jika bening atau kuning muda, berarti cukup cairan.
Bagaimana cara mengetahui cukup atau tidaknya asupan air?


Ya, asalkan tetap air putih, suhu tidak memengaruhi manfaat hidrasi.
Apakah air es sama manfaatnya dengan air biasa?


Tidak disarankan, karena bisa terkontaminasi debu atau kuman
Bolehkah menyimpan air minum semalaman di gelas terbuka?


Tidak, asal tidak langsung dalam jumlah besar. Minum sedikit demi sedikit lebih baik
Apakah minum air dingin setelah olahraga berbahaya?


Air minum kemasan yang kadaluwarsa tetap aman dikonsumsi.


Dehidrasi tidak berdampak pada fungsi jantung.


Orang yang sering minum air lebih jarang sakit.


Kita hanya kehilangan cairan saat buang air.

KARTU HUKUMAN



Depan kartu
















Tertawa lucu


Membuat Kata-Kata Manis


Berpose seperti model


Menirukan Suara Karakter Kartun


Berpose seperti model


Mengikuti perintah lawan


Joget/menari


Menyebutkan pancasila


Menceritakan kejadian menyenangkan

Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Meteri

LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

Judul Penelitian	:	Pengaruh *Game Change Of Habits* Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih Di SDN 79 Kota Bengkulu
Sasaran Penelitian	:	Siswa/i Kelas V SDN 79 Kota Bengkulu
Peneliti	:	Aliza
Validator	:	Arie Krisnasary, S.Gz, M. Biomed

Petunjuk :

1. Lembar ini diisi oleh validator
2. Lembar ini dimaksudkan untuk validasi pengumpulan data, serta mengungkapkan komentar atau saran dari validator jika ada
3. Pemberian penilaian dengan memberikan tanda *Check list* (√) pada kolom yang sesuai
4. Apabila ada komentar atau saran, mohon dituliskan pada lembar yang telah tersedia
5. Pedoman penilaian sebagai berikut:

Instrumen Pengumpulan Data

No	Aspek yang dinilai	Layak	Tidak Layak
1	Kebenaran konsep dalam menjelaskan materi	✓	
2	Kebenaran istilah dalam menjelaskan materi	✓	
3	Kebenaran contoh dalam menjelaskan materi	✓	
4	Penyusunan materi sesuai perkembangan zaman	✓	
5	Penyusunan materi sesuai dengan perkembangan keilmuan	✓	
6	Materi disusun secara sistematis	✓	
7	Materi disusun secara logis	✓	
8	Relevansi materi konsumsi buah dan sayur	✓	
9	Relevansi materi anjuran konsumsi buah dan sayur	✓	
10	Materi yang disajikan dapat meningkatkan kamampuan pemahaman remaja	✓	
11	Materi disajikan dapat merangsang kemampuan remaja untuk berpikir lebih runtut	✓	

12	Konstribusi materi dalam meningkatkan pengetahuan remaja	✓	
13	Materi yang disajikan dapat meningkatkan keterampilan berpikir kritis remaja	✓	
14	Materi yang disajikan dapat meningkatkan kepekaan sosial remaja	✓	
15	Materi yang disajikan sesuai dengan taraf berpikir remaja	✓	
16	Penyusunan materi sesuai dengan karakteristik psikologis remaja	✓	
17	Materi yang disajikan dapat menimbulkan keingintahuan remaja lebih lanjut	✓	
18	Materi yang disajikan menimbulkan dorongan lebih tinggi untuk memahami	✓	
19	Konstribusi materi dalam memberikan motivasi pengetahuan bagi remaja	✓	
20	Konstribusi materi dalam pengetahuan yang menyenangkan	✓	

Sumber: Rudi Susilana dan Cepi Riyana (2008)

Tabel Kesalahan dan Saran Perbaikan

No	Jenis Kesalahan	Saran Perbaikan
1.	Tambahkan gambar warna urin yang jelas dan menarik	1. Lengkapi gambar warna urin yang jelas dan menarik dan beserta indikasinya

Komentar/Saran

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Kesimpulan

1. Layak untuk uji coba lapangan tanpa revisi
2. Layak untuk uji coba lapangan dengan revisi sesuai saran

(Mohon dilingkari nomor sesuai dengan kesimpulan Bapak/Ibu)

Bengkulu, 19 Maret 2025

Ahli Materi

Arie Krisnasary, S.Gz, M. Biomed

NIP. 198102172006042002

Lampiran 7 Lembar Validasi Ahli Media

LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA

Judul Penelitian	:	Pengaruh *Game Change Of Habits* Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih Di SDN 79 Kota Bengkulu
Sasaran Penelitian	:	Siswa/i Kelas V SDN 79 Kota Bengkulu
Peneliti	:	Aliza
Ahli Media	:	Delfan Eko Putra, M.I.Kom

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat Bapak selaku ahli media kelayakan media *Game Change Of Habits* yang bemanfaat untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran ini. Sehubung dengan hal tersebut, dimohon Bapak memberikan respon pada setiap pertanyaan dalam lembar kuisioner ini dengan memberikan tanda check list (√) pada kolom angka.

Keterangan skala:

Sangat Baik	:	5
Baik	:	4
Cukup	:	3
Kurang	:	2
Sangat Kurang	:	1

Komentar atau saran Bapak dimohon dituliskan pada kolom yang telah disediakan. Atas perhatiannya saya ucapkan Terima Kasih.

A. PENILAIAN MEDIA

No	Aspek	Kriteria	Penilaian				
			1	2	3	4	5
1.	Keefektifan dan keefisienan	1. Media dapat digunakan secara efekif					✓
		2. Jenis media pembelajaran yang dikembangkan cukup efisien					✓
2.	Reliabel	3. Media yang dikembangkan tergolong media yang reliabel					✓
3.	Maintainable	4. Media yang dapat dipelihara atau dikelola denga mudah					✓
4.	Usabilitas	5. Media dapat dengan mudah					✓

		digunakan					
5.	Ketepatan pemilihan media	6. Ketepatan pemilihan media dengan materi yang dikembangkan					✓
6.	Dokumentasi	7. Kejelasan petunjuk penggunaan media				✓	
		8. Penggunaan alat permainan yang bervariasi					✓
7.	Reusabilitas	9. Media yang dikembangkan dapat digunakan kembali					✓
8.	Komunikatif	10. Media dapat dengan mudah dipahami serta menggunakan bahasa yang baik, benar dan efektif					✓
9.	Kreatif dan inovatif	11. Media unik, menarik dan luwes					✓
10.	Sederhana	12. Tidak menyulitkan siswa					✓
11.	Tipografi (huruf dan susunannya)	13. Pemilihan jenis huruf					✓
		14. Ukuran huruf yang digunakan					✓
		15. Pengaturan jarak (huruf, karakter, baris)					✓
		16. Keterbacaan teks jelas					✓
12.	Gambar	17. Tampilan gambar yang disajikan					✓
		18. Ketepatan penempatan gambar					✓
		19. Keseimbangan proporsi gambar					✓
		20. Kesesuaian gambar yang mendukung materi					✓
13.	Warna	21. Menggunakan komposisi warn yang tepat					✓
		22. Keserasian pemilihan warna					✓
		23. Penggunaan warna yang dapat membawa perasaan nyaman saat melihatnya					✓
14.	Desain	24. Kerapian desain					✓
		25. Kemenarikan desain					✓

Sumber: Ria Sartikaningrum (2013)

B. KESALAHAN, KOMENTAR, DAN SARAN PERBAIKAN

Jenis Kesalahan	Saran Perbaikan
-	-

Komentar

Media dalam bentuk Games sangat menarik bagi anak SD
karena sangat informatif dan komunikatif. pesan dan informasi
yg disampaikan sangat tepat dan dapat dg mudah dipahami
sangat keliable dan maintainable. desain dan tampilan sangat
bagus. Petunjuk / penjelasan sangat terbaca dg jelas. Sehingga
media sangat layak untuk diujikan dilapangan terbaca
dg masukan, saran dan revisi dari pembuntung dan penguji.

C. KESIMPULAN

Kesimpulan secara umum tentang media penilaian Ahli Media

Item	Kelayakan
Layak untuk diujicobakan	✓
Layak diujicobakan dengan revisi dan saran	✓
Tidak layak untuk diujicobakan	-

Bengkulu, 19 Maret 2025

Ahli Media

Delfan Eko Putra, M.I.Kom

Lampiran 8 Uji Kuesioner

UJI KUESIONER DI SDN 41 KOTA BENGKULU









Lampiran 9 Dokumentasi Penelitian

DOKUMENTASI *PRE-TEST*







DOKUMENTASI INTERVENSI







DOKUMENTASI *POST-TEST*







Lampiran 10 Surat Layak Etik (Ethical Cleareance)

Kementerian Kesehatan
Poltekkes Bengkulu
Jalan Indragiri No. 3 Padang Harapan Bengkulu 38225
(0736) 341212
https://poltekkesbengkulu.ac.id

KETERANGAN LAYAK ETIK
DESCRIPTION OF ETHICAL EXEMPTION
"ETHICAL EXEMPTION"

No.KEPK.BKL/332/08/2025

Protokol penelitian versi 1 yang diusulkan oleh :
The research protocol proposed by

Peneliti utama : Aliza
Principal In Investigator

Nama Institusi : Poltekkes Kemenkes Bengkulu
Name of the Institution

Dengan judul:
Title
"Pengaruh Game Change Of Habits Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih di SDN 79 Kota Bengkulu"

"The Influence of the Game Change of Habits on Students' Knowledge and Attitudes About Drinking Water Consumption at SDN 79, Bengkulu City"

Dinyatakan layak etik sesuai 7 (tujuh) Standar WHO 2011, yaitu 1) Nilai Sosial, 2) Nilai Ilmiah, 3) Pemerataan Beban dan Manfaat, 4) Risiko, 5) Bujukan/Eksploitasi, 6) Kerahasiaan dan Privacy, dan 7) Persetujuan Setelah Penjelasan, yang merujuk pada Pedoman CIOMS 2016. Hal ini seperti yang ditunjukkan oleh terpenuhinya indikator setiap standar.

Declared to be ethically appropriate in accordance to 7 (seven) WHO 2011 Standards, 1) Social Values, 2) Scientific Values, 3) Equitable Assessment and Benefits, 4) Risks, 5) Persuasion/Exploitation, 6) Confidentiality and Privacy, and 7) Informed Concent, referring to the 2016 CIOMS Guidelines. This is as indicated by the fulfillment of the indicators of each standard.

Pernyataan Laik Etik ini berlaku selama kurun waktu tanggal 08 Mei 2025 sampai dengan tanggal 08 Mei 2026.

This declaration of ethics applies during the period May 08, 2025 until May 08, 2026.

May 08, 2025
Chairperson,

apt. Zamharira Muslim, M.Farm

Lampiran 11 Surat Izin Penelitian

Kementerian Kesehatan
Poltekkes Bengkulu
Jalan Indragiri No 3 Padang Harapan Bengkulu 38225
(0736) 341212
https://poltekkesbengkulu.ac.id

12 Desember 2024

Nomor : PP.06.03/FXXXI.1/2985 /2024
Perihal : **Izin Pra Penelitian**

Yth.
Kepala Dinas Kesehatan Kota Bengkulu
di
Tempat

Sehubungan penyusunan tugas akhir dalam bentuk Skripsi Mahasiswa Progam Studi Promosi Kesehatan Program Sarjana Terapan Jurusan Promosi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Bengkulu Tahun Akademik 2024/2025, dengan ini mohon Bapak/Ibu dapat memberikan izin pengambilan data, Pra Penelitian pada mahasiswa dibawah ini :

nama mahasiswa : Aliza
nim : P05170021050
tempat : Kota Bengkulu
judul : Pengaruh Game Change Of Habits Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Tentang Konsumsi Air Putih Di Sd X Kota Bengkulu
no handphone : 085809648382

Demikianlah, atas perhatian dan kerjasamanya kami mengucapkan terimakasih.

a.n. Wakil Direktur I Bidang Akademik

Ns.Agung Riyadi, S.Kep.,M.Kes

PEMERINTAH KOTA BENGKULU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
Jalan Mahoni Nomor 57 Kota Bengkulu; Pos 38227
Laman:disdik.bengkulukota.go.id; Pos-el(*e-mail*):disdikbengkulu@gmail.com

SURAT IZIN PRA PENELITIAN
Nomor : 070/ 706/I.DIKBUD/2024

Dasar :Surat dari Direktur Poltekkes Kemenkes Bengkulu Nomor :PP.06.03/FXXXI.1/2984/2024, Tanggal 12 Desember 2024

Perihal : Izin Pra Penelitian

Mengingat untuk kepentingan Penulisan Skripsi dan Pengembangan Pendidikan dalam wilayah Kota Bengkulu, maka dengan ini dapat memberikan Izin Pra Penelitian Kepada :

Nama : Aliza

NPM : P05170021050

Judul Penelitian : Pengaruh Game Change Of Habits Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Tentang Konsumsi Air Putih Di SD X Kota Bengkulu

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. a. Tempat Pra Penelitian : SD Negeri 38 Kota Bengkulu
   b. Waktu Pra Penelitian : 24 Desember 2024 s.d 8 Januari 2025
2. Izin tersebut khusus dan terbatas untuk kepentingan Penulisan Skripsi dan tidak diperbolehkan/dipublikasikan sebelum mendapat izin tertulis dari Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Bengkulu.
3. Menyampaikan hasil penelitian tersebut kepada kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Bengkulu dan unit kerja tempat penelitian yang bersangkutan.

Demikian surat izin mencari data ini diberikan untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Bengkulu, 24 Desember 2024

an. Kepala
Kabid Pembinaan Pendidikan Dasar

Denny Apriansyah,S.STP,M.E
NIP. 198204032000121001

PEMERINTAH KOTA BENGKULU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KOTA BENGKULU
SEKOLAH DASAR NEGERI 79 KOTA BENGKULU
Jl. Sungai Rupat Pagar Dewa Telp.(0736)52562 Kota Bengkulu

SURAT KETERANGAN IZIN PENELITIAN

Nomor: 421.2/ 135 / SDN.79/2025

Yang bertanda tanggan di bawah ini :

Nama	: Isratul Hadi, M.Pd
NIP	: 198305122005021002
Jabatan	: Kepala SD Negeri 79 Kota Bengkulu
Alamat	: Jl. Sungai Rupat Kec.Selebar Kel. Pagar Dewa Kota Bengkulu

Dengan ini menerangkan dengan benar bahwa :

Nama	: Aliza
NPM	: P05170021050
Fakultas	: Kementerian Kesehatan Poltekkes Bengkulu
Prodi	: Sarjana Terapan Promosi Kesehatan
Judul Skripsi	: Pengaruh Game Change Of Habits Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih Di SDN.79 Kota Bengkulu.
Tempat Penelitian	: SD Negeri 79 Kota Bengkulu
Waktu Penelitian	: 17 Februari – 30 Juni 2025

Yang bersangkutan akan melaksanakan Penelitian di dalam kelas di SD Negeri 79 Kota Bengkulu dari tanggal 17 Februari – 30 Juni 2025

Demikian surat keterangan ini di buat , semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bengkulu, 02 Juni 2025
Kepala Sekolah SDN. 79

SD NEGERI 79

Isratul Hadi, M.Pd
NIP.198305122005021002

PEMERINTAH KOTA BENGKULU
BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
Alamat : Jl. Melur No.1 Kelurahan Nusa Indah
Email : bkesbangpolkotabengkulu@gmail.com

REKOMENDASI PENELITIAN

Nomor : 000.9.2/ 1425 /KESBANGPOL-REK/2025

Dasar : Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian

Memperhatikan : Surat dari Wakil Direktur I Bidang Akademik Poltekkes Kemenkes Bengkulu Nomor : PP.01.01/FXXIII.1/5547/2025 Tanggal 10 Juni 2025 perihal Izin Penelitian

DENGAN INI MENYATAKAN BAHWA

Nama	:	Aliza
NIM	:	P05170021050
Pekerjaan	:	Mahasiswa
Prodi/ Fakultas	:	Sarjana Terapan Promosi Kesehatan
Judul Penelitian	:	Pengaruh Game Change Of Habits Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih di SDN 79 Kota Bengkulu
Tempat Penelitian	:	SDN 79 Kota Bengkulu
Waktu Penelitian	:	10 Juni -30 Juni 2025
Penanggung Jawab	:	Wakil Direktur I Bidang Akademik Poltekkes Kemenkes Bengkulu

Dengan Ketentuan :

1. Tidak dibenarkan mengadakan kegiatan yang tidak sesuai dengan penelitian yang dimaksud.
2. Harus mentaati peraturan perundang-undangan yang berlaku serta mengindahkan adat istiadat setempat.
3. Apabila masa berlaku Rekomendasi Penelitian ini sudah berakhir, sedangkan pelaksanaan belum selesai maka yang bersangkutan harus mengajukan surat perpanjangan Rekomendasi Penelitian.
4. Surat Rekomendasi Penelitian ini akan dicabut kembali dan dinyatakan tidak berlaku apabila ternyata pemegang surat ini tidak mentaati ketentuan seperti tersebut diatas.

Demikianlah Rekomendasi Penelitian ini dikeluarkan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Dikeluarkan di : Bengkulu
Pada tanggal : 10 Juni 2025

a.n. WALIKOTA BENGKULU
Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik
Kota Bengkulu

[illegible] TOSONI, SE, MM
Pembina Utama Muda
NIP. 19700902 199303 1 006

Dokumen ini telah diregistrasi, dicap dan ditanda tangani oleh Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bengkulu dan didistribusikan melalui Email kepada Pemohon untuk dicetak secara mandiri, serta dapat digunakan sebagaimana mestinya.

PEMERINTAH KOTA BENGKULU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH DASAR NEGERI 79 KOTA BENGKULU
Jl. Sungai Rupat Pagar Dewa Telp.(0736)52562 Kota Bengkulu

SURAT KETERANGAN TELAH MELAKSANAKAN PENELITIAN

Nomor: 421.2/ 95/ SDN.79/2024

Yang bertanda tanggan di bawah ini :

Nama	: Isratul Hadi, M.Pd
NIP	: 198305122005021002
Jabatan	: Kepala SD Negeri 79 Kota Bengkulu
Alamat	: Jl. Sungai Rupat Kec.Selebar Kel. Pagar Dewa Kota Bengkulu

Dengan ini menerangkan dengan benar bahwa :

Nama	: Aliza
NIM	: P05170021050
Program Studi	: Promosi Kesehatan Program Sarjana Terapan
Tempat Penelitian	: SDN.79 Kota Bengkulu
Waktu Penelitian	: 4 Bulan
Judul	: *"Pengaruh Game change Of Habits Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa Tetang Konsumsi Air Putih di SDN 79 Kota Bengkulu"*

Bahwa yang bersangkutan di atas adalah Mahasiswa Poltokkes Kemenkes yang telah melaksanakan Penelitian di Sekolah SDN 79 Kota Bengkulu. Yang dimulai dari 17 Februari – 30 Juni 2025.

Dengan judul penelitian *Pengaruh Game change Of Habits Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa Tetang Konsumsi Air Putih di SDN 79 Kota Bengkulu"*

Demikian surat keterangan ini di buat dengan sebenar – benarnya dan untuk Pergunakan sebagaimana mestinya.

Bengkulu, 20 Juni 2025
Kepala Sekolah SDN. 79

SD NEGERI 79

Isratul Hadi, M.Pd
NIP.198305122005021002

Lampiran 12 Lembar Bimbingan

LEMBAR BIMBINGAN

Pembimbing I	:	Rini Patroni, SST.,M.Kes
Mahasiswa	:	Aliza
NIM	:	P05170021050
Judul Skripsi	:	Pengaruh *Game Change Of Habits* Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Siswa Tentang Konsumsi Air Putih Di SDN 79 Kota Bengkulu

NO	HARI/TANGGAL	TOPIK	SARAN	PARAF PEMBIMBING
1.	Jumat, 11 Oktober 2024	Pengajuan judul skripsi	Acc Judul skripsi	
2.	Kamis, 12 Desember 2024	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I-III , latar belakang, rumusan masalah tujuan	
3.	Selasa, 24 Desember 2024	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I-III. Latar belakang, rumusan masalah	
4.	Rabu, 08 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I- III. Media dan kuesioner	
5.	Rabu, 15 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	perbaikan BAB I, II, III dan perbaikan kuesioner	
6.	Selasa, 21 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III	
7.	Selasa , 21 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III,	Perbaikan BAB I, II, III, alur penelitian	
8.	Jumat, 24 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan bab II, II, III dan ACC Seminar propal	
9.	Senin, 16 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan bab IV dan pembahasan penelitian	

10.	Selasa, 17 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan bab IV dan pembahasan penelitian	
11.	Rabu, 18 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan hasil dan pembahasan	
12.	Kamis, 19 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan kesimpulan dan saran	
13.	Jumat, 20 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan bab IV dan pembahasan	
14.	Senin, 23 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	ACC seminar hasil	

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu

LEMBAR BIMBINGAN

Pembimbing II : Ade Febryanti,S.KPm.,M.SI

Mahasiswa : Aliza

NIM : P05170021050

Judul Proposal Penelitian : Pengaruh *game change of habits* terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu

NO	HARI/TANGGAL	TOPIK	SARAN	PARAF PEMBIMBING
1.	Jumat, 11 Oktober 2024	Pengajuan judul skripsi	Acc Judul skripsi	
2.	Sienin, 23 Desember 2024	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III, penulisan, embuat kuesioner, media	
3.	Jumat, 27 Desember 2024	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III, kerapian	
4.	Senin, 13 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III	
5.	Kamis, 27 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III	
6.	Kamis, 30 Januari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaikan BAB I, II, III	
7.	Senin, 03 Februari 2025	Konsul BAB I, II, III	Perbaian BAB I, II, III, dan Acc seminar proposal	

8.	Kamis, 12 Juni 2025	Bimbingan bab IV	Perbaikan bab IV	
9.	Jumat, 13 Juni 2025	Bimbingan BAB I - V	Perbaikan hasil dan pembahasan	
10.	Senin, 16 Juni 2023	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan BAB IV hasil penelitian	
11.	Selasa, 17 Juni 202	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan BAB IV, dan V	
12.	Rabu, 18 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan kesimpulan dan saran	
13.	Rabu, 25 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan V	Perbaikan BAB IV, dan V	
14.	Kamis, 26 Juni 2025	Bimbingan BAB IV, dan Vdan PPT	ACC seminar hasil	

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu