BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari tujuan penelitian dan hasil penelitian yang diperoleh dari pengaruh *game change of habits* terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Karakteristik responden sebagian besar berjenis kelamin laki-laki.
2. Rerata pengetahuan siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu sesudah diberikan intervensi melalui game change of habits mengalami peningkatan.
3. Rerata sikap siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu sesudah diberikan intervensi melalui *game change of habits* mengalami peningkatan.
4. Ada pengaruh *game change of habits* terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu

B. Saran

1. Bagi institusi SDN 79 Kota Bengkulu

   Media *game* "Change of Habits" dapat diterapkan dalam pelajaran PJOK sebagai metode belajar menyenangkan untuk meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa tentang pentingnya konsumsi air putih.

2. Bagi Poltekkes Kemenkes Bengkulu

   Diharapkan penelitian ini akan memberikan informasi tambahan dan referensi kepustakaan yang bermanfaat bagi mahasiswa prodi DIV Promosi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Bengkulu khususnya tentang edukasi game change of habits terhadap pengetahuan dan sikap siswa tentang konsumsi air putih di SDN 79 Kota Bengkulu.

3. Bagi peneliti selanjutnya

   Hasil penelitian ini dapat dijadikan sumber literatur dalam mengembangkan penelitian selanjutnya dengan menambahkan kelompok kontrol atau kelompok pembanding selain kelompok intervensi.

4. Bagi Responden

Responden diharapkan lebih meningkatkan kepedulian terhadap kesehatan masing-masing salah satunya apa yang sudah didapatkan oleh responden pada saat menjadi responden.

Kemenkes
Poltekkes Bengkulu